

AYSENUR ERYILMAZ

PRODUKTDESIGNERIN

✉ Eryilmaz.aysenur@hotmail.com

☎ 4915737978361 Leibnizalle 10b, Weimar 99425

AUSBILDUNG

Master-Programm / 10.2024 - aktuell

Medienkunst - Mediengestaltung

Bauhaus Universität Weimar

Exchange Semester (B.A.) / 03.2021 - 08.2021

ProduktDesign

Fachhochschule Aachen

Bachelor-Abschluss / 2017-2022

IndustrieDesign

Mimar Sinan Universität der Künste (Istanbul, Türkei)

Highschool-Abschluss / 2012-2017 (Izmir, Türkei)

Cihat Kora Anatolisches Gymnasium

EXPERIENCE

02.2025 - aktuell

Produkt Designer

Form1 GmbH (Deutschland)

- Erforschung neuer Designtrends, um sie mit der Vision von form1 in Einklang zu bringen.
 - Nutzung von 3D-Modellierungs- und Rendering-Software zur Entwicklung und Visualisierung von Möbelentwürfen.
 - Entwicklung ansprechender Newsletter, visueller Inhalte und Social-Media-Beiträge zur Präsentation neuer Design- und Funktionsupdates.
 - Besuch von Herstellern zur Bewertung von Produktionsprozessen und Materialqualität.
 - Direkter Austausch mit Einzelhändlern, um Kundenbedürfnisse und Marktanforderungen besser zu verstehen.
-

04.2025 - 09.2025

Wissenschaftliche Assistent

Bauhaus Universitaet Weimar (Deutschland)

- Erstellung von Modellen von Struktursystemen im Maßstab 1:10, um den Studenten den Gesamtentwurf und die Konstruktionslogik des Kurses zu veranschaulichen.
- Teilnahme am Prototyping im Maßstab 1:1, beginnend mit der Entrindung natürlicher Stämme, um das Rohmaterial für die weitere Verarbeitung vorzubereiten.
- Durchführung von 3D-Scans von unregelmäßig geformten Baumstämmen, Reinigung und Optimierung der Modelle für die digitale Verwendung.
- Unterstützung bei der Entwicklung eines autonomen Bohrsystems, das die 3D-gescannten Modelle zur Steuerung von Präzisionsbohrungen auf gekrümmten Stammoberflächen verwendet.
- Schneiden und Montieren von Schaumstoffformen für den Metallguss, Herstellung von Modulen zur strukturellen Verbindung und Unterstützung der Stämme.
- Mitwirkung an der Endmontage der Struktur in Originalgröße unter Anwendung praktischer Konstruktions- und Fertigungstechniken.
- Einsatz von AR- und VR-Technologien während des Produktionsprozesses zur Visualisierung, Planung und Optimierung von Arbeitsschritten.

EXPERIENCE

05.2024 - 09.2024

Produkt Designer

Worknwerk (Istanbul, Türkei)

- Erstellung von 2D- und 3D-Produkten, bestehend aus Möbeldesign, Raumgestaltung, Eventdesign und Grafikdesign für globale Marken wie Adidas und H&M
- Bereitstellung visueller Kommunikationsstrategien, wie Branding-Elemente, Beschilderung und digitale Inhalte, zur Unterstützung von Event- und Raumdesigns, um das Gesamterlebnis der Kunden zu verbessern.

05.2022 - 04.2023

Produktdesign-Mitarbeiterin

Blueground Homes (Istanbul, Türkei)

- Arbeitet eng mit dem globalen Team zusammen, um hochwertige Produkte zu entwickeln und bereitzustellen.
- Koordiniert funktionsübergreifende Teams, einschließlich Vertrieb, Beschaffung und Marketing, um eine erfolgreiche Produkteinführung sicherzustellen.
- Entwirft Möbel und Dekorationsartikel für die Produktion in Abstimmung mit dem Inspirationsdeck des Designteams.
- Führt Musterprüfungen bei Lieferanten durch, um die Qualität und Umsetzbarkeit der Designs sicherzustellen.
- Leitet die Produktentwicklung und Innovation im Bereich Textilwaren, was zu einer vielfältigen und ansprechenden Produktlinie führt.
- Arbeitet eng mit Lieferanten zusammen, um Materialien zu beschaffen und die termingerechte Lieferung von Komponenten sicherzustellen.
- Setzt kosteneffiziente Designlösungen um, ohne die Qualitätsstandards zu beeinträchtigen.
- Nutzt CAD-Software zur Erstellung detaillierter 3D-Modelle und Renderings zur Visualisierung von Produkten.

02.2022 - 04.2022

Produktdesign-Praktikantin

Duckt - Micromobility Solutions (Istanbul, Türkei)

- Entwarf und produzierte eine innovative Station mit automatischem IoT-Schließsystem zur Verbesserung der Benutzerfreundlichkeit und Sicherheit.
- Arbeitete mit dem Produktionsteam zusammen und erstellte detaillierte technische Zeichnungen sowie Fertigungsdokumentationen.
- Führt Nutzerforschung durch und beobachtete Nutzerverhalten, um fundierte Designentscheidungen zu treffen.

ZERTIFIKATE & WORKSHOPS

Domestika / UX Design, CMF Design, Grasshopper

IELTS / Englisch Band 7

Bauhaus Universität Weimar / Teilnehmer am Groove(Virtual Reality)-Projekt

Bauhaus Universität Weimar / Performative Dance Workshop with Viviana Defazio

Bauhaus Universität Weimar / VR Introduction (Gravity Sketch & Photogrammetry) with Paula Strunden-Mira Mueller

Binary Impact / Unity Workshop

SOFTWARES

- Rhinoceros
- Keyshot
- Autocad
- Adobe Indesign
- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop
- Blender
- V-ray
- Solidworks
- Unity

SPRACHEN

- Deutsch - Mittelstufe
- Englisch - fließend
- Türkisch - Muttersprache

REFERENZ

DR. PAULA MAYA STRUNDEN / Kontakt: paula@strunden.com